



차례

• 머리말 _3



제1부 유아 디지털 환경의 이해

제1장 유아 디지털 환경의 정의

• 15

1. 이해하기 _17

- 1) 디지털 환경의 개념 _17
- 2) 유아와 디지털 환경의 범위 _22
- 3) 유아 발달과 디지털 환경의 특성 _23

2. 심층학습 _23

- 1) 발달 적합성 _24
- 2) 균형성 _25
- 3) 안전성 _25
- 4) 참여성 _26

제2장 디지털 미디어가 유아 발달에 미치는 영향

• 31

1. 이해하기 _33

- 1) 영향 요인과 매개 변수 _33
- 2) 인지 발달에 미치는 영향 _39
- 3) 사회·정서 발달에 미치는 영향 _41
- 4) 신체 발달에 미치는 영향 _42
- 5) 디지털 리터러시와 시민성 형성 _44

2. 심층학습 _45

- 1) 인지 발달 _45
- 2) 사회·정서 발달 _46
- 3) 신체 발달 _47
- 4) 디지털 리터러시와 시민성 _48

제3장 유아의 디지털 리터러시

• 55

1. 이해하기 _57

- 1) 디지털 리터러시 _57
- 2) 디지털 리터러시의 기본 개념 _57
- 3) 유아교육에서 디지털 리터러시의 중요성 _58
- 4) 유아교육에서 디지털 리터러시 교육의 필요성 _59
- 5) 유아를 위한 디지털 리터러시 교육 방법 _59

2. 심층학습 _64

- 1) 디지털 리터러시의 실제 _64
- 2) 디지털 리터러시 교육과정 요소 _64
- 3) 디지털 리터러시 강화 _66

3. 디지털 리터러시 실천 사례 _68**4. 제안하는 디지털 리터러시 활동 _70****제4장 부모와 교사의 역할**

• 77

1. 이해하기 _79

- 1) 부모의 역할 _79
- 2) 교사의 역할 _80
- 3) 부모-교사 협력의 중요성 _81

2. 심층학습 _82

- 1) 사례 분석 _82
- 2) 대화문 _82
- 3) 가정-기관 연계 계획서 _83
- 4) 디지털 시민성 교육안 예시 _84
- 5) 관찰 일지 예시 _86

**제2부 디지털 활용 유아교육****제5장 유아교육의 이론적 배경**

• 93

1. 이해하기 _95

- 1) 디지털 활용 교육과 인터랙티브 미디어 _95
- 2) 유아교육의 주요 이론적 배경에 근거한 디지털 활용 교육의 장점 _95
- 3) 이론적 배경과의 관계 이해와 디지털 활용 교육 및 교육과정 연계성 _99

2. 심층학습 _100

- 1) 디지털 활용 교육의 실제 _100
- 2) 유아를 위한 기술 도구 및 인터랙티브 미디어 활용 교육 방안 _102
- 3) 유아를 위한 디지털 기기와 콘텐츠 활용 교육 방법 _103

3. 디지털 활용 유아교육의 실천 사례 _104

- 1) 효과적인 실행을 위한 모범 사례 _104
- 2) 유아 중심의 디지털 활용 교육 _105
- 3) 디지털 도구 활용과 교사 및 부모의 역할 _105
- 4) 유아 디지털 교육의 효과와 도전 과제 _106

4. 제안하는 디지털 기기와 콘텐츠 활용 _106

제6장 디지털 기기 활용 방법

• 115

1. 이해하기 _117

- 1) 디지털 기기의 교육적 활용 방법 _117
- 2) 디지털 기기의 교육적 활용 사례 _117

2. 심층학습 _122

3. 디지털 기기와 콘텐츠 활용 방법 실천 사례 _124

- 1) 태블릿 PC _125
- 2) 클로바 램프 _126
- 3) 실감형 3D 체험 놀이 환경 _127
- 4) 가상현실(VR) 기기 _127
- 5) 증강현실(AR) _128
- 6) 3D 펜 _129
- 7) 블루투스 스피커 _130

제7장 디지털 콘텐츠의 활용과 평가

• 133

1. 이해하기 _135

- 1) 디지털 기기와 콘텐츠 활용 및 평가 방법 _135
- 2) 디지털 기기와 콘텐츠 활용의 원칙 _136
- 3) 디지털 기기와 콘텐츠 활용 평가 기준 _137
- 4) 유아를 위한 디지털 기기와 콘텐츠 활용 및 평가 기준 _139

2. 심층학습 _140

- 1) 자주 활용되는 유아 콘텐츠 유형 _140
- 2) 유아를 위한 디지털 기기와 콘텐츠 활용 및 평가의 방향 _142

3. 디지털 기기와 콘텐츠 활용 및 평가의 실천 사례 _143

- 1) 한글놀이 _143
- 2) 신체놀이 _144
- 3) 동화 듣기 _145
- 4) 동화 영상 시청하기 _147

제8장 상호작용적 학습 도구

• 153

1. 이해하기 _155

- 1) 상호작용적 학습 도구의 정의 및 특성 _155
- 2) 상호작용적 학습 도구의 교육적 가치 _156
- 3) 활용 사례 _159
- 4) 상호작용적 학습 도구 선정 및 활용의 고려사항 _167

2. 심층학습 _168

- 1) 교육적 맥락 속 비판적 활용 _168
- 2) 교사의 전문성 확장 _169
- 3) 윤리·안전·문화적 고려 _169
- 4) 미래 전망과 교사 역할 재구성 _170



제3부 유아의 디지털 놀이

제9장 디지털 놀이의 개념

• 177

1. 이해하기 _179

- 1) 디지털 놀이의 개념: 놀이에서 디지털 놀이로의 확장 _179
- 2) 디지털 놀이의 가치: 기존 놀이와 디지털 놀이 _180

2. 심층학습 _183

- 1) 디지털 놀이와 유아 발달 _183
- 2) 디지털 미디어의 사용과 연령에 적합한 디지털 놀이 _188

제10장 유아교육기관에서의 디지털 놀이

• 195

1. 이해하기 _197

- 1) 유아교육기관의 디지털 환경 _197
- 2) 디지털 놀이를 위한 교사의 지원 _198

2. 심층학습 _204

- 1) 유아교육기관에서의 디지털 놀이 _204

제11장 가정에서의 디지털 놀이

• 225

1. 이해하기 _227

- 1) 디지털 놀이에 대한 부모의 인식 _227
- 2) 부모의 디지털 역량 _227
- 3) 디지털 놀이에 대한 부모의 개입과 지원 _229
- 4) 안전한 디지털 놀이 환경 만들기 _233

2. 심층학습 _234

- 1) 부모-자녀가 함께하는 디지털 놀이 _234

제12장 창의적 놀이와 디지털 기술

• 251

1. 이해하기 _253

- 1) 창의적 놀이와 디지털 기술의 만남 _253
- 2) 창의적 놀이를 위한 디지털 도구 _255
- 3) 디지털 도구를 선정할 때 고려할 사항 _266

2. 심층학습 _268

- 1) 디지털 도구를 활용한 놀이 _268





제4부 디지털 윤리

제13장 디지털 윤리의 개념

• 293

1. 이해하기 _295

- 1) 디지털 윤리 _295
- 2) 디지털 윤리의 기본 개념 _295
- 3) 유아교육에서 디지털 윤리의 중요성 _296
- 4) 유아의 디지털 환경에의 노출 증가와 그에 따른 이슈 _296
- 5) 대응하기: 디지털 시민의식과 윤리적 사용의 중요성 강조 _297

2. 심층학습 _298

- 1) 디지털 시민의식 _298
- 2) 디지털 시민의식의 정의 및 구성 요소 설명 _298
- 3) 유아를 위한 윤리적 디지털 사용 _300
- 4) 유아에게 적절한 콘텐츠 선택 기준 _300

3. 디지털 윤리 실천 사례 _302

4. 제안하는 디지털 윤리 활동 _305

제14장 개인정보 보호와 안전

• 311

1. 이해하기 _313

- 1) 개인정보 보호 _314
- 2) 개인정보의 정의와 중요성 _314
- 3) 온라인 안전의 중요성 _314
- 4) 유아의 온라인 활동 증가와 관련된 위험 요소 _314

2. 심층학습 _315

- 1) 유아의 개인정보 보호 방법 _315
- 2) 개인정보를 안전하게 지키기 위한 구체적인 방법 _316
- 3) 온라인 안전 수칙 _317
- 4) 부모와 교사가 유아의 안전을 위해 할 수 있는 역할 _318

3. 개인정보 보호 실천 사례 _319

4. 제안하는 개인정보 보호 활동 _321

제15장 온라인 상호작용의 윤리

• 327

1. 이해하기 _329
 - 1) 온라인 상호작용 _329
 - 2) 온라인 상호작용이 유아에게 미치는 영향 _329
 - 3) 윤리적 행동의 중요성 _330
2. 심층학습 _330
 - 1) 온라인 상호작용의 윤리적 지침 _331
 - 2) 유아가 지켜야 할 윤리적 행동 지침 _332
 - 3) 올바른 온라인 행동 모델 _333
3. 온라인 상호작용 윤리의 실천 사례 _334
4. 제안하는 온라인 상호작용 윤리 활동 _337

제16장 균형 잡힌 디지털 기기 사용

• 345

1. 이해하기 _347
 - 1) 유아의 디지털 기기 사용 증가와 그 영향 _347
 - 2) 균형 잡힌 디지털 기기 사용이 중요한 이유 _348
 2. 심층학습 _349
 - 1) 디지털 기기 사용 시간 관리 방법 _349
 - 2) 유아의 디지털 기기 사용 시간을 효과적으로 관리하는 방법 _350
 - 3) 활동의 균형 잡기 _350
 - 4) 다양한 비디지털 활동 예시 제공 _351
 3. 균형 잡힌 디지털 기기 사용의 실천 사례 _352
 4. 제안하는 균형 잡힌 디지털 기기 사용 교육 활동 _353
- 찾아보기 _360