

▣ 차례

- 역사 서문 _ 3
- 편저자 서문 _ 5
- 서문 1 _ 11
- 서문 2 _ 15
- 이 책에 대한 소개 _ 19

제1부

+

다양한 세팅에서의 의료놀이

제1장 다양한 세팅에서 아동에 대한 치료적 작업 _ 31



다양한 렌즈를 통해 / 31

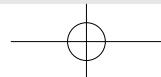
결론 / 49

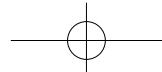
제2장 유아의 건강관리 놀이: 건강정보 이해력을 보여 주는 아동 _ 53



소개 / 53

요약 / 71





제3장

**호주의 병원 환경에서 낭포성 섬유증을 앓고 있는 아동 돌보기:
놀이와 고통이 만나는 공간 _ 75**



이론적 지향 / 76

의료 놀이치료 / 79

제이미: 사례 토론 / 85

요약 / 91

제2부

다양한 건강 관련 어려움을 가진 의료놀이

제4장

의학적 어려움을 가진 아동을 돋는 놀이치료 _ 99



아동과 가족에 미치는 영향: 소개 / 100

아동과 가족에의 영향: 죄책감, 두려움, 분노 / 102

가족치료에서의 놀이: 가족에의 영향 / 103

사례 소개: 도입 / 104

개인적 성찰/역전이 / 110

결론 / 111

제5장

자폐 스펙트럼 장애 및 만성질환 아동을 위한 놀이치료 _ 115



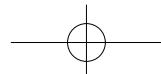
개요 / 115

이론적 논의 / 116

사례 연구 / 122

개인적 성찰 / 133

요약 / 136



제 6 장 아동, 암, 아동의 삶: 역량 강화를 위한 회복탄력성 증진 _ 139



- 가족 내 암 / 140
아동이 암에 걸렸을 때 / 142
형제자매가 암에 걸렸을 때 / 151
부모가 암에 걸렸을 때 / 153
개인적 성찰 / 161

제 7 장 낙인과 함께 놀기: HIV를 가진 청소년을 위한 의료놀이 _ 167



- 청소년기의 HIV: 발달적 관점 / 168
HIV 감염 청소년을 위한 의료놀이 / 174
HIV 감염 청소년을 위한 아동생활 지원: 구체적인 접근 / 180
결론 / 187

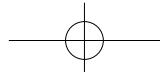
제 3 부

아동기 의료 외상에 대한 의료놀이의 역할

제 8 장 의료 외상 아동을 위한 통합 애착 기반 인지행동 놀이치료(IAT-CBPT) _ 195



- 아동기 의료 외상 / 195
통합 애착 기반 인지행동 놀이치료 / 199
사례 연구 / 216
요약 / 219



제9장 외상 중심 의료놀이 _ 225



- 외상 과정 / 226
- 치료과정의 시작과 종결 / 228
- 치료 단계 / 232
- 사례 연구 / 237
- 임상 및 대처 고려사항 / 245

제10장 통제권 되찾기:

만성질환을 앓고 있는 청소년을 돋기 위한 지시적 놀이치료 활용하기 _ 251



- 청소년기 만성질환을 앓고 있는 경우 / 252
- 만성질환을 앓고 있는 청소년과의 치료관계 / 256
- 통합적 놀이치료 / 256
- 지시적 놀이치료와 비지시적 놀이치료 / 257
- 사례 연구: 만성질환의 경험 / 261
- 페니 또는 그녀와 같은 청소년과 함께하는 비지시적 놀이치료 접근법 / 263
- 결론 / 271

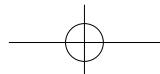
제4부

말기 질환 아동에 대한 의료놀이의 활용

제11장 임종을 앞둔 아동을 위한 아동중심 놀이치료 _ 277



- 임종을 앞둔 아동의 현실 / 278
- 정신건강전문가 / 284
- 아동중심 놀이치료 / 285
- 사례 연구: 리나 / 289
- 결론 / 302



제12장

살아 있음에 집중하기: 임종을 앞둔 아동과 함께하는 놀이 기반 경험 _ 307



놀이의 중요한 역할 / 308

아동생활 놀이 활동: 내가 함께 놀 수 있었던 아동과 가족 / 310

개인적 성찰 / 324

요약 / 325

제5부



체계적 렌즈를 통한 의료 놀이치료

제13장

나는 어떤해요? 가족 중 만성질환 아동이 있을 때 형제자매 놀이치료 _ 329



만성질환 및 가족 / 330

가족생활에서 형제자매 관계 / 334

회복탄력성을 위한 통합적 가족 놀이치료 / 337

결론: 형제자매의 회복탄력성을 증진하는 놀이의 힘 / 347

제14장

소아 만성질환의 가족 중심 치료: 부모-자녀 놀이치료에서 놀이의 힘 _ 357

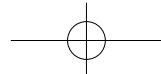


배경 / 358

소아 만성질환이 가족에게 미치는 영향 / 359

가족 개입: 부모-자녀 놀이치료 / 363

요약 / 378



제15장 놀이 파트너: 부모를 의료놀이 실행에 통합하기 _ 383



- 왜 가족인가 / 385
- 의료놀이 / 389
- 사례 연구 / 395
- 최종 성찰: 학생에서 교사까지 / 404

제6부



표현적-창의적 연구 중심 실제

제16장 의료 메이커: 비구조적 자료를 이용한 치료적 놀이 _ 411



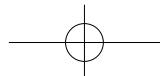
- 발달적 상호작용 접근법 / 412
- 아동 중심 놀이 / 413
- 의미에 대한 의지 / 415
- 비구조적 자료 / 416
- 병원 환경에서의 비구조적 자료: 혁신적 기술 / 416
- 개입의 차원 / 418
- 7차원: 메이커 운동 / 420
- 기대 / 424

제17장

**봉제 놀잇감과 같이 있으면 덜 아파요:
아동의 수술 후 통증을 줄이기 위한 놀이 촉진 프로그램 효과 _ 429**



- 소개: 놀이는 좋은 진통제가 될 수 있다 / 429
- 현재 연구 개요 / 431
- 결론 / 441
- 감사의 말 / 441



제18장

**바이오피드백을 활용하여 놀이하기:
소아 건강에서 바이오피드백을 활용하는 실용적이고 재미있는 접근법 _ 447**

바이오피드백: 비심리생리학자를 위한 실용적인 접근법 / 448

놀이치료에 바이오피드백 훈련 통합하기 / 457

요약 및 개인적 성찰 / 469

제19장

미래는 지금: 아동생활 실천에서 휴머노이드 로봇의 활용 _ 477

아동과 로봇에 대한 초기 연구 / 478

의료 환경에서의 로봇 / 480

연구 속 메디의 등장 / 482

첫 환아 사례 / 483

어린이병원에서 아동생활에 메디 통합 / 484

놀이 / 486

처치 지원 / 490

대안적 초점 선택 / 493

준비와 의료놀이 / 495

대처 전략을 통한 역량 강화 / 497

병원에서 로봇을 활용하여 배운 점 / 500

결론 / 501

감사의 말 / 501

부록

병원 방문: 아동이 더 편안하게 느낄 수 있도록 돕는 유용한 제안 및 실용적인 팁 _ 505

● 맷음말 _ 519

● 찾아보기 _ 521