



차례

머리말 ... 3

제 1 장

AI 시대의 디지털 리터러시 교육 ... 9

- 1 AI의 등장과 발전 ... 11
- 2 AI와 에듀테크의 융합 ... 17
- 3 디지털 리터러시와 AI 리터러시 교육 ... 24

제 2 장

디지털 학습 플랫폼 활용 ... 31

- 1 디지털 학습 플랫폼의 유형과 특징 ... 33
- 2 Google Classroom을 활용한 온라인 강의실 구축 ... 35
- 3 Padlet을 활용한 협업 수업 공간 구축 ... 46

제 3 장

생성형 AI 발전과 활용 ... 53

- 1 생성형 AI의 등장과 발전 ... 55
- 2 생성형 AI와의 상호작용 ... 59
- 3 생성형 AI 활용 사례 ... 60



제4장

AI 활용 수업 설계 ... 73

- 1 Google Apps Script를 활용한 수강생 요구조사 ... 75
- 2 Wrtn을 활용한 강의계획서 및 강의슬라이드 제작 ... 82
- 3 Diffit을 활용한 강의자료 요약 및 평가 설계 ... 87

제5장

AI 활용 프레젠테이션 자료 개발 ... 93

- 1 Gamma를 활용한 강의용 프레젠테이션 자료 개발 ... 95
- 2 Slido를 활용한 퀴즈형 프레젠테이션 자료 개발 ... 99
- 3 Brisk Teaching을 활용한 수준별 프레젠테이션 자료 개발 ... 103

제6장

AI 활용 멀티미디어 콘텐츠 제작 I ... 107

- 1 Napkin을 활용한 다이어그램 콘텐츠 제작 ... 109
- 2 DALL·E와 Recraft를 활용한 이미지 콘텐츠 제작 ... 114
- 3 SUNO를 활용한 음악 콘텐츠 제작 ... 117





제 7 장

AI 활용 멀티미디어 콘텐츠 제작 II ... 123

- 1 Typecast를 활용한 오디오 콘텐츠 제작 ... 125
- 2 Vrew를 활용한 동영상 콘텐츠 제작 ... 127
- 3 Edpuzzle을 활용한 동영상·퀴즈 통합 콘텐츠 제작 ... 130

제 8 장

AI 활용 평가와 피드백 ... 135

- 1 Google Apps Script를 활용한 퀴즈 생성과 피드백 ... 137
- 2 Brisk Teaching을 활용한 AI 챗봇 피드백 ... 144
- 3 Snorkl을 활용한 멀티모달형 학습과 AI 피드백 ... 151

제 9 장

AI 활용 디지털 교재 개발 ... 157

- 1 디지털 교과서의 유형과 특징 ... 159
- 2 AI 도구를 활용한 디지털 교재 기획 ... 164
- 3 Book Creator를 활용한 디지털 교재 제작 ... 173





제 10장

AI 활용 협업 수업 운영 ... 179

- ① 생성형 AI를 활용한 협업 수업 도구 개발 ... 181
- ② 메타버스 플랫폼을 활용한 가상 강의실 운영 ... 190
- ③ Figjam과 Boardmix를 활용한 협업 수업 운영 ... 199

제 11장

AI 윤리와 디지털 시민성 ... 205

- ① AI 윤리 문제와 책임 ... 207
- ② AI와 개인정보 보호 ... 215
- ③ 디지털 시민성 실천 ... 219

부록: AI 디지털 도구 활용 가이드 ... 225

참고문헌 ... 233

